

Herkansingsopdracht

MME Herfst, jaar 2, 2006

Met deze herkansing kan je een C herkansen behaald in de periode herfst

Leerdoelen periode herfst

- Je kent de voor en nadelen van de bekendste compressie technieken
- Je weet hoe je het bestandsformaat klein zo klein mogelijk kan houden
- Je weet hoe je video of geluid kan streamen over het internet
- Je kunt interactiviteit toepassen in combinatie met video
- Je kunt functioneel geluid toepassen in een ontwerp
- Je bent bekend met de verscheidenheid aan interfaces en weet hoe je de randvoorwaarden die hier bij horen moet onderzoeken
- Je kunt een ontwerp aanpassen op basis van de technische randvoorwaarden
- Je bent in staat om een document op te stellen waarin je de randvoorwaarden definieert.

Opdracht

Om te bewijzen dat je deze leerdoelen hebt behaald is kan je deze herkansingsopdracht uitvoeren. In deze opdracht ontwikkel je website met video's en een stem-applicatie voor je mobiele telefoon ala Idols. Iedere willekeurige andere verkiezing mag hier op betrekken.

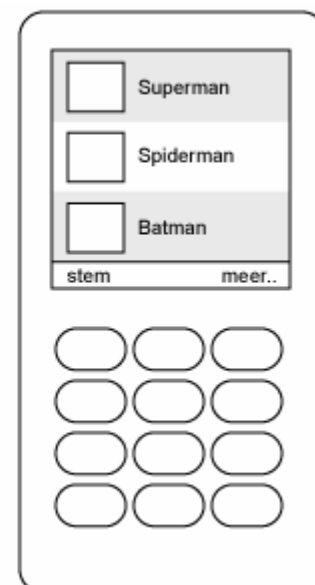
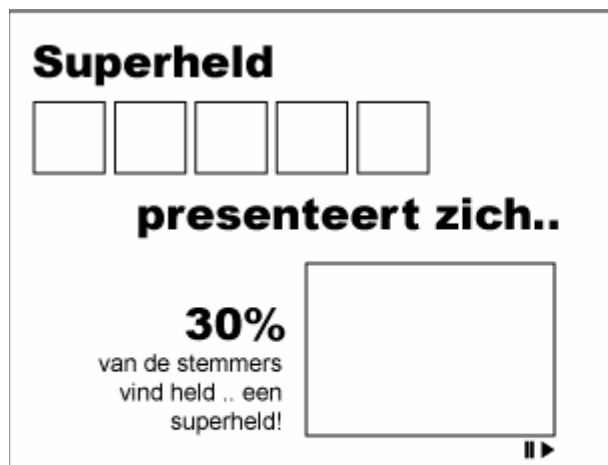
Website

De website bevat 5 superhelden die zich elk presenteren via een video. Doormiddel van een klik op de superheldvideo zal deze zich afspelen. Onder elke video een percentage van de populariteit van de gekozen superheld. Er kan voor superheld gekozen worden via de mobiele telefoon.

Telefoon

De telefoon bevat een applicatie met een scrollbaar lijstje van deze zelfde 5 helden. Elke held wordt vermeld met foto en naam. In de lijst kan je de foto selecteren en de afgebeelde persoon verkiezen tot superheld door op de stem button op de telefoon te klikken wanneer de juiste foto is geselecteerd. Maak visueel duidelijk welke foto geselecteerd. Dit kan op een vergelijkbare manier als in de galerie opdracht. Na de selectie, krijg je een controle vraag "weet je zeker dat je wilt stemmen" waarna bij *ja*, er een geanimeerd bericht komt met 'u heeft gestemd' en waarna je terugkeert in het menu. Bij *nee*, keer je direct terug naar het menu.

wireframes/postures



Belangrijk!

Het stemmen hoeft niet echt te werken. Het is voldoende om de twee verschillende applicaties te maken en te simuleren dat er gestemd wordt. In de lente periode leren we hoe je deze aan elkaar zou kunnen koppelen.

Beoordelingscriteria

Het eindresultaat wordt beoordeeld op de volgende punten

inhoudelijk

- De videofilmpjes doen het allemaal op internet en zijn te bedienen volgens de play en pauze button
- Het percentage stemmen verschilt per deelnemer en de naam van de gekozen held komt terug iedere 'helden tekst'
- De telefoon applicatie is te bedienen via de buttons op de telefoon. Geef duidelijk aan welke buttons dit zijn op het toetsenbord voor de online test.
- Je kunt door de foto's scrollen, maar de scroll stopt op tijd zodat je nooit een leeg balkje ziet.
- Het is visueel zichtbaar welke held er geselecteerd is.
- De stemprocedure is volgens de opdracht en werkt goed.
- De opdracht is gemaakt met flash actionscript

algemeen

- De opdracht is qua code uitgewerkt en ook visueel verzorgd.
- Je licht de code toe met commentaar, waarmee je aangeeft hoe je het hebt opgelost.
- De opdracht is optijd en volgens de specificaties ingeleverd.
- Reflectie geeft een goed beeld van de werkwijze.

Inleveren

Plaats het geheel online (eindproduct en sourcefiles) en stuur een link via de hro-mail naar de docent waarvan je hebt les gehad. Wanneer deze docent niet meer te bereiken is mail dan naar Roos Groenewegen en ligt de situatie toe (cmd@roosgroenewegen.nl).

Vergeet niet je opdracht toe te lichten doormiddel van een korte reflectie. (wat ging er goed, wat waren de problemen die je tegen bent gekomen, hoe heb je deze opgelost, hoe moeilijk vond je het en hoeveel tijd heb je er voor nodig gehad)